

VĚDOMOSTNÍ HRA



TOULAVÁ KAMERA

Rodinná hra inspirovaná oblíbeným pořadem České televize Toulavá kamera. K tomu, abyste vyhráli, potřebujete nejen znalosti, ale i dobrý odhad spoluhráčů, taktiku a trošku pověstného štěstí.

Vítejte u hry Toulavá kamera, díky níž se spolu s námi můžete vydat na další fascinující cestu po naší krásné domovině. A že tu skutečně je co objevovat, už bezesporu víte z našeho pořadu. Vždyť Česká republika oplývá překrásnou a rozmanitou přírodou, pyšní se skvostnými památkami, stále živými tradicemi a hlavně v ní žijí šikovní a kreativní lidé, kteří se o to vše starají. Tak si zkuste ověřit, jak dobře svou vlast znáte. Navíc tato hra není pouze o soutěžení nebo o nějakém virtuálním individuálním zážitku, ale primárně

o sdílení. Času i prožitku s těmi, které máte rádi, tedy s rodinou a přáteli. Při každém tahu si tak nejen rozšíříte obzory, ale hlavně budete něco dělat společně, což je v dnešní přetechnizované a atomizované době čím dál tím složitější... Slavný Albert Einstein kdysi prohlásil: „Hraní je nejvyšší formou výzkumu.“ Tak si, prosím, nepřestávejte hrát. Svět totiž otevřené hlavy potřebuje. Hodně štěstí.

Vaši Iveta Toušlová
a Josef Maršál



Česká televize



HRA OBSAHUJE:

1 herní plán, 225 karet otázek,
15 karet osobních cílů, 72 žetonů (1 žeton začínajícího hráče, 5 tipovacích žetonů, 66 bodovacích žetonů), 5 figurek

Karty otázek

Na každé kartě otázek najdete dvě otázky z různých témat. První otázka nabízí tři možnosti odpovědí, z nichž je vždy jen jedna správná. Pokud na ni hráč odpoví dobře, získá dva vítězné body. Druhá otázka je otevřená. Pokud na ni hráč odpoví správně, získá tři body. V případě, že na jakoukoliv z otázek odpoví špatně, body nezískává, ale ani neztrácí.

Karty osobních cílů

Na začátku hry každý hráč obdrží dvě karty s osobním úkolem, prohlédne si je a jednu si vybere, druhou odloží. Vybranou kartu položí před sebe. Je na ní mapa se třemi

vyznačenými kraji. Pokud hráč v průběhu hry správně odpoví na jakékoliv otázky na kartách z těchto tří krajů, získá okamžitě tři bonusové body.

CÍL HRY

Získat co nejvíce bodů za správné odpovědi, tipování a plnění osobních úkolů.

PŘÍPRAVA HRY

- 1) Rozložte herní plán doprostřed stolu.
- 2) Karty otázek (s mapou na rubu) rozdělte podle krajů a rozložte je kolem herního plánu stranou s otázkami dolů.
- 3) Vedle herního plánu připravte společnou zásobu se žetony vítězných bodů v hodnotě 1 a 3 body.
- 4) Každý hráč si vezme jednu figurku a jeden tipovací žeton (červená a zelená strana) a jednu kartu osobního úkolu, kterou si položí před sebe lícem (mapou) nahoru.
- 5) Hru začíná ten, kdo byl minulý víkend na nejdelším výletě, případně ten nejmladší. Vezme si žeton začínajícího hráče, který si nechá po celou hru viditelně před sebou.



První kolo

vybrat, zda chce odpovídat na otázku s možnostmi odpovědí za dva body, nebo na otevřenou otázku za tři body. Následně mu přečte zadání té zvolené. Poté si ostatní hráči (včetně toho, který čte otázku) tipnou, zda hráč na tahu odpoví správně nebo ne. Tipují skrytým položením tipovacího

žetonu na stůl (zakryjí ho dlaní). Pokud se domnívají, že odpoví správně, položí ho nahoru zelenou stranou. V opačném případě dají nahoru červenou stranou.

Upozornění: *Pokud si hráč na tahu vybere otázku za dva body (s možnostmi odpovědí), tipují ostatní předtím, než dostane nabídku možných odpovědí.*

Poté hráč odpoví na otázku. Za správnou odpověď získává příslušný počet vítězných bodů a vezme si odpovídající bodovací žetony. Zároveň získá kartu otázky, na kterou správně odpověděl a položí si ji před sebe. Jestliže odpověděl špatně, vrátí kartu dospodu příslušného balíčku. Ostatní hráči odkryjí své tipovací žetony a získají po jednom vítězném bodu, pokud správně odhadli výsledek.

Figurka hráče zůstává na místě (v kraji, kam ji hráč postavil).

Pokračuje hráč po levé ruce (ten, který četl otázku). Takto se hráči střídají v tazích až každý odpoví na jednu otázku.

Další kola

Po prvním kole má každý hráč figurku na vybraném políčku. V dalším tahu si může vybrat, zda zůstane na místě nebo se posune do nějakého z krajů, který přímo

sousedí s tím, ve kterém je jeho figurka. Následně opět obdrží otázku stejným způsobem, jako v prvním kole.

Pokud se hráči podaří správně odpovědět tři otázky ze tří krajů, které má na osobním úkolu, okamžitě jednorázově získává tři vítězné body a vezme si je ze společné zásoby.

Plnění osobního úkolu můžete snadno kontrolovat pomocí karet úkolů, které si při správné odpovědi nechávají hráči u sebe.

KONEC HRY

Jakmile kterýkoliv hráč získá během hry 20 či více bodů, dokončí se kolo tak, aby všichni hráči měli možnost odpovědět na stejný počet otázek (orientovat se můžete snadno podle žetonu začínajícího hráče). Pak hra končí. Vítězem se stává hráč s nejvyšším počtem vítězných bodů. V případě shody vyhrávají všichni hráči s nejvíce body.

VARIANTA HRY

Pokud hrajete v šesti hráčích, zhostí se jeden role moderátora, který čte všechny otázky a sám neodpovídá a nehlasuje. Případně můžete vytvořit týmy, tvořené více hráči.

Autor hry: Štěpán Peterka

Autorka otázek: Iveta Toušlová

Vlastník ochranné známky Toulavá kamera®, Česká televize. Licenci poskytl Česká televize.

Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Česká republika
www.mojedino.cz

